

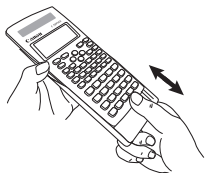
<b>Prikaz</b> .....	<b>P.39</b>
<b>Prije Početka</b>	
Uključivanje I Isključivanje (ON, OFF) .....	P.40
Prilagodba Kontrasta Zaslona .....	P.40
Odabir Načina .....	P.40-41
Funkcijski Meni Aplikacije .....	P.41-42
Izbornik Za Postavljanje Kalkulatora .....	P.42-44
Prije Početka Korištenja .....	P.44
<b>Unos Izraza i Vrijednosti</b>	
Kapacitet Unosa .....	P.45
Uređivanje Unosa .....	P.45-46
Unos i Prikaz Rezultata u Matematičkom Prikazu .....	P.46
<b>Rasponi Unosa</b> .....	<b>P.46</b>
Redoslijed Računskih Operacija .....	P.47
Prijelazni Izračuni .....	P.47
Poruke o Pogreškama i Lokator Pogrešaka .....	P.47-48
<b>Osnovni Izračuni</b>	
Aritmetičke Računalne Operacije .....	P.49
Izračuni uz Memoriju .....	P.49-50
Izračuni Razlomka .....	P.50
Izračuni Postotaka .....	P.51
Izračuni Stupnjeva-Minuta- Sekundi .....	P.51
Ponovni Prikaz i Više Operacija .....	P.51
Izračun Konstantne Vrijednosti .....	P.52
Metrička Konverzija .....	P.52
<b>Funkcionalni Znanstveni Izračuni</b>	
Kvadrat, Korijen, Kub, Treći Korijen, Potencija, Korjenovanje, Recipročna Vrijednost i Pi .....	P.53
Logaritam, Prirodni Logaritam, Antilogaritam i Logab .....	P.53
Pretvaranje Jedinice Kuta .....	P.53
Trigonometrijski Izračuni .....	P.54
Generiranje Permutacija, Kombinacija, Faktorijsala I Slučajnih Brojeva .....	P.54
Najmanji Zajednički Višekratnik I Najveći Zajednički Djelitelj .....	P.55
Prim FaktORIZacija .....	P.55
Izračuni Kvocijenta i Ostataka .....	P.55
Pretvaranje Koordinata .....	P.56
Izračun Apsolutne Vrijednosti .....	P.56
Inženjerski Zapisi .....	P.56
Izmjena Vrijednosti Prikaza .....	P.56
Izračuni Složenog Broja .....	P.57
Izračuni u Sustavu s Bazom N i Logički Izračuni .....	P.58
<b>Statistički Izračuni</b>	
Odabir Statističkog Tipa .....	P.58
Unos Statističkih Podataka .....	P.59
Uređivanje Uzorka Statističkih Podataka .....	P.59
Zaslon Za Statistički Izračun .....	P.60
Statistički Izbornik .....	P.60-61
Statistički Izračun .....	P.62
Izračun Distribucije .....	P.62-63
<b>Napredni Znanstveni Izračun</b>	
Izračuni Jednadžbe .....	P.63-64
Funkcija SOLVE .....	P.64-65
Funkcija CALC .....	P.65
Diferencijalni Račun .....	P.66
Integralni Račun .....	P.66-67
Izračun Matrica .....	P.67-68
Izračun Vektora .....	P.69-70
<b>Izračun Funkcijske Tablice</b> .....	<b>P.70-71</b>
<b>Zamjena Baterije</b> .....	<b>P.71</b>
<b>Savjeti i Mjere Opreza</b> .....	<b>P.72</b>
<b>Specifikacije</b> .....	<b>P.72</b>

## ■ O priručniku

- \* Ovaj priručnik sadrži kratak pregled funkcionalnosti, specifikaciju i mjere opreza za upotrebu kalkulatora F-789SGA.
- \* Da biste saznali više of **moogućnostima kalkulatora** F-789SGA, pogledajte niz primjera izračuna, način rada i domenu glavnih funkcija.

## ■ Korištenje Pomičnog Poklopca

Poklopac otvarajte ili zatvarajte pomicanjem kako je prikazano na slici.



$\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) + \sqrt{2}$

$\frac{3\sqrt{2}}{2}$

## <Indikatori statusa>

- S** : Tipka SHIFT
- A** : Tipka ALPHA
- M** : Samostalna memorija
- STO** : Memorija za pohranu
- RCL** : Pozivanje memorije
- STAT** : Statistički način rada
- CPLX** : Izračun složenih brojeva
- MATX** : Izračun matrica
- VCTR** : Izračun vektora
- EQN** : Izračun jednadžbe
- D** : Način za izračun stupnjeva
- R** : Način za izračun radijana
- G** : Način za izračun gradijenta
- FIX** : Ispravne decimalne postavke
- SCI** : Znanstveni prikaz
- LINE** : Rad s prikazom redaka
- ▲** : Strelica gore
- ▼** : Strelica dolje
- Disp** : Prikaz više funkcija

## Prije Početka

### Uključivanje i isključivanje (ON, OFF)

#### ■ Pri prvom korištenju:

1. Maknite izolacijski listić s baterije. Baterija će se aktivirati pa ćete moći uključiti kalkulator.
2. Pritisnite **ON** <sup>Shift</sup> **CLR** **3** **=** **CA** da biste vratili izvorne postavke kalkulatora.

**UKLJUČENO napajanje:** Kada je pritisnuta tipka **ON**.

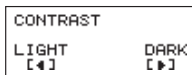
**ISKLUČENO napajanje:** <sup>Shift</sup> **OFF** su pritisnute.

#### ■ Funkcija automatskog isključivanja:

Ako se kalkulator ne koristi otprilike **7 minuta**, automatski će se isključiti.

### Prilagodba kontrasta zaslona

- Pritisnite <sup>Shift</sup> <sup>SET-UP</sup> **▼** **6** (6: ◀ CONT ▶) da biste otvorili prilagodbu kontrasta zaslona.



Pritisnite **▶** da bi kontrast zaslona bio tamniji.

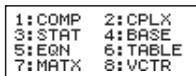
Pritisnite **◀** da bi kontrast zaslona bio svjetliji.

Pritisnite **CA** ili **ON** da biste potvrdili i poništili odabir.

- Da bi se pokrenuo kontrast LCD zaslona, pritisnite <sup>Shift</sup> <sup>CLR</sup> **3** **=** **CA** izvan ekrana za **prilagodbu kontrasta zaslona**.

### Odabir NAČINA

- Pritisnite **MODE** da biste prešli na zaslon odabira načina izračuna.





Operacija	Način		LCD Pokazatelj
<b>MODE</b> <b>1</b>	COMP	Normalno izračuni	
<b>MODE</b> <b>2</b>	CPLX	Kompleksni broj izračun	CPLX
<b>MODE</b> <b>3</b>	STAT	Statistički i regresija izračuni	STAT
<b>MODE</b> <b>4</b>	BASE	Proračuni uključuju specifične Brojevni sustavi	
<b>MODE</b> <b>5</b>	EQN	Jednadžba rješenje	EQN
<b>MODE</b> <b>6</b>	TABLE	Function table generation	
<b>MODE</b> <b>7</b>	MATX	Matrix izračuni	MATX
<b>MODE</b> <b>8</b>	VCTR	Izračune vektora	VCTR

■ Početni (zadani) način je COMP.

## Funkcijski meni aplikacije

Meni aplikacije sadrži matematičku funkciju. U svakom načinu izračuna funkcije su drugačije.

- Pritisnite **MODE** i odgovarajući broj da uđete u način izračuna.
- Pritisnite **Apps** za unos u aplikacijski izbornik.
- Pritisnite  $\nabla$  /  $\blacktriangle$  za slijedeće / prijašnje stranice.

### i) COMP Mode

1: $\pi$	2: $\Sigma$
3: Max	4: Min
5: $\frac{\square}{\square}$	6: Mod
7: LCM	8: GCD

### ii) CPLX Mode

1: $\angle \theta$	2: $a+bi$
3: Arg	4: Conjg
5: Real	6: Imag

### iii) STAT Mode

1: Type	2: Data
3: Edit	4: S-SUM
5: S-VAR	6: S-PTS
7: Distr	

In SD mode

1: Type	2: Data
3: Edit	4: S-SUM
5: S-VAR	6: S-PTS
7: Distr	8: Reg

In REG mode

### iv) BASE Mode

1: and	2: or $\nabla$
3: xor	4: xnor
5: Not	6: Neg

$\longleftrightarrow$   
Pritisnite  
 $\nabla$  /  $\blacktriangle$  za

1: d	2: h $\blacktriangle$
3: b	4: o

#### v) EQN Mode



#### vi) MATX Mode



#### vii) VCTR Mode

1:Dim	2:Data
3:VctA	4:VctB
5:VctC	6:VctD
7:VctAns	8:Dot

■ Pritisnite za izlazak iz aplikacijskog izbornika.

### Izbornik za postavljanje kalkulatora

■ Pritisnite da biste prešli na **izbornik za postavljanje kalkulatora**; pritisnite (▼) / (▲) za sljedeću/prethodnu stranicu.



#### ■ Odabir ulaznog i izlaznog oblika izračuna

##### [1] Maths ili [2] Line

[1] Maths – (matematički način): Veći dio ulaznih i izlaznih izračuna (npr. razlomak, pi, korijenski broj) prikazuju se u matematičkom tekstnom okviru.

Način Maths

$\frac{\sqrt{5+1}}{3-1}$	$\frac{\sqrt{6}}{2}$
--------------------------	----------------------

[2] Line – (prikaz redaka): Većina ulaznih i izlaznih izračuna prikazuje se u obliku redaka. Pri tom se prikazuje ikona "LINE".

Način Line

$\sqrt{(5+1)} \sqrt{(3-1)}$ <span style="float: right;">LINE</span>
1.224744871

Za Stat, EQN, mATX, VCTR način, Input & Display format će se prebaciti na Line modu automatski.

■ **Odabir jedinice kuta [3] Deg, [4] Rad ili [5] Gra**

[3] Deg: Jedinica kuta u stupnjevima

[4] Rad: Jedinica kuta u radijanima

[5] Gra: Jedinica kuta u gradijentima

$$90^\circ = \frac{\pi}{2} \text{ radijana} = 100 \text{ gradijenata.}$$

■ **Prikaz znamenke ili zapisa [6] Fix, [7] Sci ili [8] Norm (primjer #1)**

[6] Fix: Fiksni broj decimala, pojavljuje se [Fix 0~9?],

navedite broj decimalnih mjesta pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 31.4286 \text{ (FIX 4)} \\ &= 31.43 \text{ (FIX 2)} \end{aligned}$$

[7] Sci: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Sci 0~9?],

navedite broj glavnih znamenki pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 3.1429 \times 10^1 \text{ (SCI 5)} \\ &= 3.143 \times 10^1 \text{ (SCI 4)} \end{aligned}$$

[8] Norm: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Norm 1~2?], navedite oblik eksponencijalnog zapisa pomoću tipki [1] ili [2].

Norm 1: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DVIJE** decimalne znamenke.

Norm 2: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DEVET** decimalnih znamenki.

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 1 \div 1000 &= 1 \times 10^{-3} \text{ (Norm 1)} \\ &= 0.001 \text{ (Norm 2)} \end{aligned}$$

■ **Odabir oblika razlomka [1] a b/c ili [2] d/c**

[1] a b/c: odredite prikaz miješanih razlomaka.

[2] d/c: odredite prikaz nepravih razlomaka.

■ **Za odabir složeni oblik broja prikaza [3] CLPX ([1] a + bi ili [2] r < θ )**

[1] + bi: određivanje pravokutne koordinate

[2] r < θ : navesti Polar Koordinate

■ **Odabir oblika statističkog prikaza [4] STAT ([1] ON ili [2] OFF)**

[1] ON: Prikaži stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.

[2] OFF: Sakrij stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.

■ **Odabir oblika prikaza decimalnog separatora [5] Disp ([1] Dot ili [2] Comma).**

[1] Dot: Postavite točku kao decimalni separator.

[2] Comma: Postavite zarez kao decimalni separator.

■ **Da biste prilagodili kontrast zaslona [6] ⏪ CONT ⏩**

Pogledajte odjeljak „Prilagodba kontrasta zaslona”.

## Prije početka korištenja

■ **Provjerite trenutni način izračuna**

Provjerite indikatore statusa koji pokazuju trenutni način izračuna (COMP, STAT, TABLE), oblike postavke prikaza i postavke jedinice kuta (Deg, Rad, Gra).

■ **Povratak na početne postavke**

Pritisnite  $\text{Shift}$   $\text{CLR}$  **1** **=** (YES) **CA** da biste se vratili na početne postavke kalkulatora.

Način izračuna : COMP

Ulazni/Izlazni oblik : Maths

Jedinica kuta : Deg

Prikazane znamenke : Norm 1

Oblik prikaza razlomka : d/c

Unos statističkih podataka : OFF

Oblik decimalnog razdjelnika : Dot

Ovom se radnjom ne brišu memorije za varijable.

■ **Pokretanje kalkulatora**



Ako niste sigurni koje su trenutne postavke kalkulatora, preporučujemo da pokrenete kalkulator (način izračuna “COMP”, jedinica kuta “Degree” te obrisane memorije za odgovore i varijable) i LCD kontrast pritiskom na  $\text{Shift}$   $\text{CLR}$  **3** (All) **=** (YES) **CA**.

# Unos Izraza i Varijednosti

## Kapacitet unosa









Uređaj **F-789SGA** omogućuje unos pojedinačnog izračuna do 99 bajtova. Ako je kapacitet unosa manji od 10 bajtova, kursor za unos promijenit će se iz " | " u " █ " i time pokazati da je memorija nedovoljna.

## Uređivanje unosa


- Novi unos počinje na lijevoj strani zaslona. Ako ulazni podaci sadrže više od 15 znakova (Line Mode) / 16 znakova (Matematika način rada), redak će se uzastopno pomicati na desno. Možete se pomaknuti na lijevu stranu pomoću  i  da biste pregledali unos.



- Izostavite znak množenja i završnu zagradu za zatvaranje.

**Primjer:**  $2 \times \log 100 \times (1+3) = 16 \dots\dots$  **EX #1**

1. Izostavite znak množenja (x)
  - Unesite prije otvorene zagrade  :  $1 \times (2+3)$
  - Unesite prije znanstvenih funkcija koje uključuju zagrade:  $2 \times \cos(30)$
  - Unesite prije funkcije slučajnog broja 
  - Unesite prije varijable (A, B, C, D, X, Y, M),  $\pi$ ,  $\theta$
2. Znanstvene funkcije idu uz otvorene zagrade. Primjer:  $\sin($ ,  $\cos($ ,  $\text{Pol}($ ,  $\text{LCM}(\dots$  Potrebno je unijeti argument i zatvoriti zagradu .
3. Možete izostaviti posljednju zagradu prije , , ,  .

## ■ Umetanje i zamjena načina unosa

U radu s prikazom retka koristite **INSERT**  ili zamijenite način rada za unos.

- U načinu unosa (zadanom načinu unosa), kursor je okomita titrajuća crta „ | " za unos novog znaka.
- U načinu za zamjenu, pritisnite tipku   da biste zamijenili kursor s titrajućom vodoravnom linijom ( \_ ) i zamijenili znak na kojem je trenutačno pozicioniran kursor.

U matematičkom načinu možete koristiti samo način unosa.

Kada se oblik prikaza promijeni iz rada u prikazu retka u matematični način, automatski će se prebaciti na način unosa.

### ■ **Brisanje i ispravak znaka (primjer #3)**

U načinu unosa: Pomaknite kursor na desnu stranu znaka ili funkcije koju želite izbrisati, a zatim pritisnite **[DEL]**.

U načinu zamjene: Pomaknite kursor ispod znaka ili funkcije koju brišete, a zatim pritisnite **[DEL]**.

**Primjer:** 1234567 + 889900

(1) Zamjena unoza (1234567 → 1234560) ..... **EX #2**

(2) Brisanje (1234567 → 1234560) ..... **EX #3**

(3) Unos (1234567 → 1234560) ..... **EX #4**

### **Unos i prikaz rezultata u matematičkom prikazu**

■ U matematičkom prikazu (Maths Mode), unos i prikaz rezultata razlomka ili određenih funkcija (log,  $x^2$ ,  $x^3$ ,  $x^{\sqrt{\square}}$ ,  $3\sqrt{\square}$ ,  $\sqrt[\square]{\square}$ ,  $x^{-1}$ ,  $10^{\square}$ , e $\square$ , Abs) prikazani su u obliku rukopisa/matematičkog prikaza.

#### **EX #5**

- (1) Visina izraza izračuna radi određenih je unesenih izraza viša od prikaza zaslona. Maksimalan kapacitet unosa: 2 prikaza zaslona (31 točka x 2)
- (2) Memorija kalkulatora ograničava broj funkcija i zagrada koje je moguće unijeti u pojedini izraz. U tom slučaju izraz podijelite na više dijelova, a zatim izračun provedite za svaki dio zasebno.
- (3) Ako dio izraza koji unosite nije prikazan na zaslonu, nakon izračuna i na zaslonu s rezultatom pritisnite  $\leftarrow$  ili  $\rightarrow$  da biste pregledali cijeli izraz.

## **Rasponi unosa**

■ Calculation Precision, Ulazni Molim ponude odnose se na ..... **EX #6**

- Pogreške su kumulativne i mogu postati velike u slučaju uzastopnih izračuna, što vrijedi i ako se interni uzastopni izračuni izvode u slučaju  $^{(x^y)}$ ,  $^x\sqrt{y}$ ,  $^3\sqrt{\phantom{x}}$ ,  $x!$ ,  $nPr$ ,  $nCr$  itd.

### ■ **Prikaz rezultata** $\sqrt{\phantom{x}}$

Rezultati izracuna mogu se prikazati pomocu  $\sqrt{\phantom{x}}$  u svim sljedecim slucajevima:

1. Srednji i konacni rezultati izracuna prikazuju se u sljedecem obliku:

$$\pm \frac{a\sqrt{b}}{c} \pm \frac{d\sqrt{e}}{f}$$

$$0 \leq a < 100, \quad 1 \leq d < 100$$

$$0 \leq b < 1000, \quad 1 < e < 1000$$

$$1 \leq c < 100, \quad 1 \leq f < 100$$

2. Broj izraza u srednjem i konacnom rezultatu izracuna je jedan ili dva.

## Redoslijed računskih operacija

Kalkulator će automatski odrediti prioritet računske operacije svake pojedine naredbe na sljedeći ..... **EX #7**

Primjer:

$$(-) \quad 2 \quad x^2 \quad =$$

$$-2^2 = -4$$

$$( \quad (-) \quad 2 \quad ) \quad x^2 \quad =$$

$$(-2)^2 = 4$$

Primjer 1:

$$1 \quad \div \quad 2 \quad \text{Shift} \quad \pi \quad =$$

$$1 \div 2 \pi = 0.1591549431$$

Primjer 2:

$$2 \quad \text{Shift} \quad \text{STO} \quad (-)$$

$$2 \rightarrow A$$

$$1 \quad \div \quad 2 \quad \text{Alpha} \quad A \quad =$$

$$1 \div 2A = \frac{1}{4}$$

## Prijelazni izračuni

- Ovaj kalkulator koristi memorijska područja, takozvane „prijelazne memorije“ u kojima privremeno pohranjuje numeričke vrijednosti (brojke) i naredbe (+, -, x...) u skladu s prioritetom prilikom izračuna.
- Numerička prijelazna memorija sastoji se od 10 razina, a prijelazna memorija naredbi ima 128 razina. Pogreška gomilanja [Stack ERROR/Pogreška GOMILANJA] javlja se svaki puta kada pokušate izvršiti izračun koji premašuje kapacitet prijelazne memorije.
- Izračuni se izvršavaju prema redoslijedu u skladu sa „slijedom operacija“. Kada završite s izračunom, pohranjene privremene vrijednosti bit će uklonjene.

## Poruke o pogreškama i lokator pogrešaka

Dok se na zaslonu prikazuje poruka o pogrešci koja objašnjava uzrok pogreške, kalkulator je zaključan.

- Pritisnite **CA** da biste izbrisali poruku o pogreškama, a zatim se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.
- Pritisnite **◀** ili **▶** da bi se prikazao uneseni izraz pri čemu kursor pozicionirajte pokraj pogreške.
- Pritisnite **ON** da biste izbrisali poruku o pogreškama, zatim izbrisali memoriju ponovnog izvođenja, a potom se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.

Poruka o pogrešci	Cause	Action
<b>Math ERROR/ Matematička POGREŠKA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Srednji ili konačni rezultat izvan je dopuštenog raspona izračuna.</li> <li>Pokušaj izračuna pomoću vrijednosti koja premašuje dopušteni raspon izračuna.</li> <li>Pokušaj izvođenja nelogične operacije (dijeljenje s nulom, itd.)</li> </ul>	Provjerite ulazne vrijednosti i potvrdite da su sve unutar dopuštenih raspona. Pozorno provjerite vrijednosti memorije.
<b>Stack ERROR/ POGREŠKA gomilanja</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premašen je kapacitet numeričke prijelazne memorije ili prijelazne memorije operacija.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pojednostavnite izračun.</li> <li>Podijelite izračun u dva ili više zasebnih dijelova.</li> </ul>
<b>Syntax ERROR/ POGREŠKA sintakse</b>	Pokušaj izvođenja nedopuštene matematičke operacije.	Pritisnite $\leftarrow$ ili $\rightarrow$ da bi se kursor prikazao na mjestu pogreške, a zatim unesite potrebne ispravke.
<b>Insufficient MEM/ Nedovoljno memorije</b>	Rezultat izračuna parametara funkcijske tabele uzrokovao je generiranje više od 30 x-vrijednosti za tablicu.	Raspon tabele izračuna smanjite promjenom početne, završne i pojedinačne vrijednosti, a zatim pokušajte ponovno.
<b>Dimenzija GREŠKA (samo u matrici ili vektoru)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pod matrica i vektor načinu, dimenzije (redak, stupac) preko tri.</li> <li>Pokušaj da se izvede nepravilna funkcija matrice / vektora.</li> </ul>	Pritisnite $\leftarrow$ ili $\rightarrow$ da prikazete lokaciju uzroka greške i napravite potrebne ispravke.
<b>Can't Solve ERROR (samo u funkciji RIJEŠI)</b>	Kalkulator nije mogao da dobije rješenje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite pogreške u jednadžbi koju upisujete.</li> <li>Unesite vrijednost za rješenje varijable koja je blizu očekivanog rješenja i pokušajte ponovo.</li> </ul>
<b>Varijabla GREŠKA (samo u funkciji RIJEŠI)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jednadžba nije ispravna jednadžba.</li> <li>Jednadžba ne sadrži varijablu X.</li> <li>Varijabla rješenja nije slična specificiranoj varijabli u izrazu.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pod matrica i vektor načinu, dimenzije (redak, stupac) preko tri.</li> <li>Pokušaj da se izvede nepravilna funkcija matrice / vektora. (odnose se na P.64-65)</li> </ul>
<b>GREŠKA razdoblja čekanja (samo u diferencijalnim ili integralnim izračunima)</b>	Trenutni diferencijalni ili integralni izračun završava i ne ispunjava uvjet završavanja.	Kalkulator nije mogao da dobije rješenje. (odnose se na P.66)
<b>Argument ERROR</b>	Nepravilno korištenje argumenta.	Pritisnite $\leftarrow$ ili $\rightarrow$ da prikazete lokaciju uzroka greške i napravite potrebne ispravke.



## Osnovni Izračuni

- Pritisnite **MODE** **1** da biste pristupili načinu COMP.
- Kalkulator prilikom izračuna prikazuje samo indikatore (bez rezultata izračuna). Pritisnite tipku **CA** da biste prekinuli računsku operaciju.

### Aritmetičke računalne operacije

**+** **-** **x** **÷**

- Ako želite izračunati negativne vrijednosti (isključite negativni eksponent), obuhvatite ih zagrada.
- Ovaj kalkulator podržava 99 razina izraza zagrada. .... **EX #8**

### Izračuni uz memoriju

**Ans** **M<sup>-</sup>** **M<sup>+</sup>** **M** **STO** **RCL**

#### Memorijske varijable

- Postoji 19 memorijskih varijabli (0 – 9, A – F, M, X i Y) u kojima su pohranjeni podaci, rezultati ili dodijeljene vrijednosti.
- Vrijednosti pohranite u memoriju pritiskom na **Shift** **STO** **□** + memorijsku varijablu.
- Vrijednosti memorije ponovno pozovite pritiskom na **RCL** **□** + memorijsku varijablu.
- Sadržaj memorije možete isprazniti pritiskom na **0** **Shift** **STO** **□** + memorijsku varijablu.

**Primjer:** 23 + 7 (pohranjivanje u A), izračunavanje sinusa (memorija A) i brisanje memorije A ..... **EX #9**

#### Samostalna memorija

- Samostalna memorija **M** koristi ista memorijska područja kao i varijabla M. Primjerena je za izračun kumulativnog zbroja jednostavnim pritiskom tipke **M<sup>+</sup>** (dodaj memoriji) ili **M<sup>-</sup>** (oduzmi od memorije).
- Podaci ostaju u memoriji čak i kad se kalkulator isključi.
- Samostalnu memoriju (M) ispraznite pritiskom na **0** **Shift** **STO** **M**.
- Ispraznite sve vrijednosti u memoriji pritiskom na **Shift** **CLR** **2(MCL)** **=** **CA**.

## Memorija rezultata

- Unesene vrijednosti ili najnoviji rezultati izračuna automatski će se pohraniti u memoriju rezultata uvijek kada pritisnete  $\boxed{=}$ ,  $\boxed{\text{Shift}}$ ,  $\boxed{=}$ ,  $\boxed{M+}$ ,  $\boxed{\text{Shift}}$   $\boxed{M-}$ ,  $\boxed{\text{Shift}}$   $\boxed{STO}$ . Memorija rezultata može zadržati do 18 znamenki.
- Ponovno pozovite i koristite posljednju pohranjenu memoriju rezultata pritiskom na  $\boxed{\text{Ans}}$ .
- Memorija odgovora ne ažurira se u slučaju računalne operacije s pogreškom.
- Sadržaji memorije rezultata mogu se uređivati pritiskom na  $\boxed{\text{CA}}$ , promjenom načina izračuna ili isključivanjem kalkulatora.

### EX #10

## Izračuni razlomka



Kalkulator podržava izračun razlomaka i konverzije između razlomaka, decimalne točke, miješanog razlomka i nepravog razlomka.

Različiti oblici ulaznog i izlaznog prikaza s različitim postavkama prikazuju se na sljedeći način:

- U izborniku s postavkama odredite oblik prikaza rezultata izračuna razlomka kao **mješoviti prikaz** ( $\boxed{\frac{a}{b}}$ ) ili **nepravog razlomka** ( $\boxed{\frac{a}{b}}$ ).
- Razlomci su prema zadanoj postavki prikazani kao nepravi razlomci ( $\boxed{\frac{a}{b}}$ ).
- Rezultati prikaza u obliku miješanog razlomka dostupni su nakon odabira tih postavki ( $\boxed{\frac{a}{b}}$ ) u izborniku postavki.

	Nepravi razlomak (d/c)	Miješani razlomak (a b/c)
Način Maths	$\frac{11}{3}$	$3\frac{2}{3}$
Način Line	11_3	3_2_3

- Pritisnite  $\boxed{\text{F-D}}$  da biste prebacili rezultat izračuna iz razlomka u decimalni oblik i obratno.
- Pritisnite  $\boxed{\text{Shift}}$   $\boxed{a/b/c}$  da biste prebacili rezultat izračuna iz nepravog razlomka u miješani razlomak i obratno.
- Rezultat se automatski prikazuje u decimalnom obliku uvijek kada je ukupni broj znamenki razlomka (cijeli broj + brojnik + nazivnik + razlomačka crta) veći od 10.
- Budući da je izračun razlomaka vezan uz decimalnu vrijednost, rezultat se prikazuje u decimalnom obliku.

## Pretvaranje razlomci $\leftrightarrow$ decimalni broj ..... EX #11

## EX #12

## Izračuni stupnjeva-minuta-sekundi



Stupnjeve (sate), minute ili sekunde koristite za šezdesetni izračun (sustav zapisa osnovan na broju 60) ili šezdesetnu vrijednost pretvorite u decimalnu.

## Stupnjevi-minute-sekunde izračuni ↔ decimalni broj

## EX #13

## Ponovni prikaz i više operacija

## ■ Funkcija ponovnog prikaza memorije

- Ponovni prikaz memorije dostupan je samo u načinu COMP.
- Kada je izračun izvršen, unos izračuna i rezultat automatski se pohranjuju u ponovni prikaz memorije.
- Pritiskom na (ili ) ponovno se prikazuje unos izračuna i povijest rezultata.
- Nakon prikaza rezultata izračuna na zaslonu, pritisnite ili da biste uređivali ulazni izraz rezultata.
- Ako je indikator na desnoj strani prikaza rezultata izračuna, pritisnite , a zatim ili da biste se pomicali po izračunu.
- Ponovni prikaz memorije briše se kada pritisnete:
  1. Pokrenete postavljanje kalkulatora .
  2. Promijenite način izračuna ili prikaza.
  3. Pritisnete tipku .
  4. Pritisnete da biste isključili kalkulator.



## ■ Multi-Function izvješća

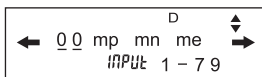
- Koristite dvotočku staviti dva ili više izračuna izraza zajedno.
- izvršava prvi iskaz imat će "DISP" indikator, a "DISP" ikona nestao nakon što je posljednja izjava se izvršava. ....







## EX #14

## Izračun konstantne vrijednosti

Shift C-Value

F-789SGA ima ukupno 79 konstantnih vrijednosti. U izbornik konstantnih vrijednosti možete ući (ili izaći iz njega) pritiskom na tipku  , bit će prikazan sljedeći zaslon:


















- Na sljedeću ili prethodnu stranicu za odabir vrijednosti idite pritiskom na  ili .
- Da biste odabrali konstantnu vrijednost pritisnite gumb  ili . Kursor za odabir pomaknut će se lijevo ili desno da bi podvukao simbol konstante, a istovremeno će se na donjoj liniji zaslona prikazati vrijednost podcrtanog simbola konstante.
- Podcrtani simbol konstante će biti odabran kada pritisnete .
- Vrijednost konstante možete dobiti trenutačno ako upišete broj stavke za vrijednost konstante i pritisnete  kada se kursor za odabir nalazi ispod 0 0. .... **EX #15**
- Za Constant tablici pogledajte ..... **EX #16**

## Metrička konverzija

CONVT

Kalkulator ima 170 konverzijskih parova koji omogućuju pretvaranje broja u određene metričke jedinice i iz njih.

- Pritisnite  da biste pristupili izborniku konverzije.
- Postoje stranice sa 7 kategorija (udaljenost, površina, temperatura, kapacitet, težina, energija i pritisak) koje sadrže 34 metrička simbola, a vi možete pritisnuti  ili  da biste promijenili stranicu za odabir kategorije.
- Na stranici s kategorijom pokazivač za odabir možete pomicati ulijevo ili udesno pritiskanjem  ili . .... **EX #17**
- U način za izračun možete se odmah vratiti čim pritisnete tipku  unutar stranica za odabir kategorije. No nakon odabrane osnovne jedinice konverzije, tipke ,  ili  neće biti valjane.
- Ako je konvertirani rezultat preopterećen, na donjem će se zaslonu prikazati [-E-]. Korisnik ne može pritisnuti  za odabir preopterećene vrijednosti, ali sljedeći su scenariji valjani:
  - Scenarij A - Nastavite s odabirom ostalih vrijednosti konverzije pritiskanjem  ili .
  - Scenarij B - Izbrišite zaslon uz pomoć tipke  ili  i napustite odabir.
  - Scenarij C - Pritisnite  da biste se vratili na prethodni zaslon za izračun.

**Primjer:** Pretvori  $10 + (5 \text{ ft}^2 \rightarrow \text{m}^2) = 10,4645152$  ..... **EX #18**

## Funkcionalni Znanstveni Izračuni

■ Pritisnite **MODE** **1** da biste COMP način.

■  $\pi = 3.1415926535897932324$

■  $e = 2.7182818284590452324$

**Kvadrat, korijen, kub, treći korijen, potencija, korjenovanje, recipročna vrijednost i pi**

### EX #19

**Logaritam, prirodni logaritam, antilogaritam i logab**

### EX #20

### Pretvaranje jedinice kuta

Kalkulatorova postavka za jedinicu kuta je „stupanj”. Pritiskom na **Shift** **SET-UP** pristupite izborniku s postavkama da biste promijenili jedinicu na „radijan” ili „gradijent”.

1: Maths	2: Line
3: Deg	4: Rad
5: Gra	6: Fix
7: Sci	8: Norm

Pritisnite odgovarajuću numeričku tipku **3**, **4** ili **5** za potrebnu jedinicu kuta. Na zaslonu će se prikazati indikator **D**, **R** ili **G**.

Jedinicu kuta pretvarajte u „stupanj”, „radijan” i „gradijent” pritiskom na **Shift** **DRG**.

1: °	2: °
3: °	

Zatim pritiskom na **1**, **2** ili **3** pretvorite prikazanu vrijednost u odabranu jedinicu kuta..... **EX #21**

## Trigonometrijski izračuni

- Prije korištenja trigonometrijskih funkcija (osim hiperboličnih izračuna), odaberite odgovarajuću jedincu kuta (Deg/Rad/Gra) pritiskom na  .

Postavka jedinice kuta	Unos vrijednosti kuta	Raspon ulaznih vrijednosti za rezultat kvadratnog korijena $\sqrt{\phantom{x}}$
Deg	Jedinice od $15^\circ$	$ \pi  < 9 \times 10^9$
Rad	Višekratnik $\frac{1}{15} \pi$ radijana.	$ \pi  < 20 \pi$
Gra	Višekratnik $\frac{50}{3}$ gradijenata.	$ \pi  < 10000$

- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$  radijana = 100 gradijenata. .... **EX #22**
- Hiperboličke (sinh/ cosh/ tanh) i inverzne hiperboličke ( $\sinh^{-1}/\cosh^{-1}/\tanh^{-1}$ ) funkcije
- Pritiskom na  pristupate hiperboličkom podizborniku.

1:sinh	2:cosh
3:tanh	4:sinh <sup>-1</sup>
5:cosh <sup>-1</sup>	6:tanh <sup>-1</sup>

### EX #23

## Generiranje permutacija, kombinacija, faktorijala i slučajnih brojeva

- Permutacija:  $nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$
- Kombinacija:  $nCr = \frac{n!}{r!(n-r)!}$
- Faktorial:  $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1)$

### EX #24

- Generiranje slučajnih brojeva

: Generirajte slučajni broj između 0,000 i 0,999. Rezultat se prikazuje u obliku razlomka u statusu načina Maths.

: Generirajte slučajni broj između dva navedena pozitivna cijela broja. Unos je podijeljen s „” ..... **EX #25**

\* Vrijednost je samo uzorak, rezultati će se razlikovati svaki put.

## Najmanji zajednički višekratnik i najveći zajednički djelitelj

- LCM: Izračunava najmanji zajednički višekratnik među (najviše) tri pozitivna cijela broja.
- GCD: Izračunava najveći zajednički djelitelj među (najviše) tri pozitivna cijela broja. .... **EX #26**

## Prim faktorizacija

PFact  
☐

- Faktor je pozitivan broj sve do 10 znamenki u prim faktorima sve do 3 znamenke.

Pfact broj :  $0 < X < 99999\ 99999$  (X je cijeli broj)

- Ostatak koji ne može biti množen bit će stavljen u zagrade na zaslonu.

**Primjer:**  $99999\ 99999 = 3^2 \times 11 \times 41 \times 271 \times (9091)$

**EX #27**

## NAPOMENA

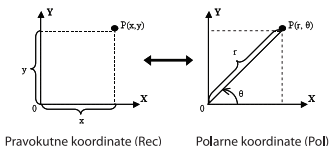
- Sve operacije izračuna, pritiskom   ili  ili  ili  tipke će izaći iz zaslona faktorizacije prim brojeva.
- Koristeći setup izbornik da promijenite postavku kuta jedinice (Deg, Rad, Gra) ili da se promijeni digitalna postavka (Fix, Sci, Norm).
- [Math ERROR] bit će prikazan ako je prikazana decimalna vrijednost, frakcija, izračun negativne vrijednosti ili Pol, Rec, Q...R.

## Izračuni kvocijenta i ostatka

- „Quotient/Kvocijent” (Q) je rezultat dijeljenja, a „Remainder/Ostatak” (r) je vrijednost ostala nakon dijeljenja cijelih brojeva.
- Izračunata vrijednost kvocijenta (Q) i ostatak (r) pohranjuju se u memoriju uz automatsku dodjelu varijabli „C” i „D”.
- U načinu Maths, pritisnite  ili  da biste pregledavali dugačak rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednost kvocijenta (Q) i ostatka (r) prikazat će se u 2 retka.
- Za sljedeći izračun ili pohranu u varijable memorije moguće je koristiti samo vrijednost kvocijenta (Q). .... **EX #28**

## Pretvaranje koordinata

- Uz polarne koordinate možete izračunati i prikazati  $\theta$  u rasponu  $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$ . (Isto kao i radijane i gradijente.)  
U načinu Maths, pritisnite  $\odot$  ili  $\odot$  da biste pregledavali rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednosti  $(x,y)$  ili  $(r, \theta)$  prikazat će se u 2 retka.
- Rezultati će se nakon pretvaranja automatski dodijeliti varijablama memorije X i Y. Pritisnite  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{X}}$  ili  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{Y}}$  da bi se prikazao rezultat.



$\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{Pol}}$  : Pretvorite pravokutne koordinate  $(x,y)$  u polarne koordinate  $(r, \theta)$ . Pritisnite  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{X}}$  za  $r$  ili  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{Y}}$   $\theta$ .  
**EX #29**

$\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{Rec}}$  : Pretvorite polarne koordinate  $(r, \theta)$  u pravokutne koordinate  $(x, y)$ . Pritisnite  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{X}}$  za  $x$  ili  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{\text{Y}}$   $y$ .  
**EX #30**

## Izračun apsolutne vrijednosti

**EX #31**

## Inženjerski zapisi

**EX #32**

## Izmjena vrijednosti prikaza

- U načinu Maths pritisnite  $\boxed{\text{F} \rightarrow \text{D}}$  da biste promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka  $\leftrightarrow$  decimalni oblik, x oblik  $\leftrightarrow$  decimalni oblik,  $\sqrt{\phantom{x}}$  korijenski oblik  $\leftrightarrow$  decimalni oblik.
- U načinu Line pritisnite  $\boxed{\text{F} \rightarrow \text{D}}$  da biste **SAMO** promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka  $\leftrightarrow$  decimalni oblik, a x oblik i decimalni oblik prikazivat će se samo kao decimalna vrijednost.

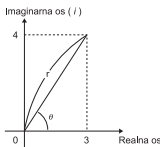
**EX #33**

### NAPOMENA

- U nekim obračuna rezultata, pritiskom na tipku  $\boxed{\text{F} \rightarrow \text{D}}$  se neće pretvoriti u vrijednosti prikaza.
- Neke pretvorbe rezultat zaslon može potrajati dugo vremena.



Složeni se brojevi mogu izraziti pravokutnim ( $z = a + bi$ ) ili polarnim oblikom ( $r \angle \theta$ ). "a" predstavlja realni dio broja, "bi" je imaginarni dio broja ("i" je zamišljena jedinica jednaka drugom korijenu  $-1, \sqrt{-1}$ ), "r" je apsolutna vrijednost i " $\theta$ " je argument složenog broja.



■ Pritisnite **MODE** **2** za ulazak u način rada CPLX.

■ Pritisnite **Apps** da odaberete vrstu izračuna.

## Izbor vrste kompleksnih brojeva

Postoje 6 vrsta izračuna kompleksnih brojeva nakon unosa u zaslon za vrste složenih brojeva, a zatim pritisnite broj da odberete vrstu izračuna kompleksnih brojeva.

1: $r \angle \theta$	2: $a+bi$
3: Arg	4: Conjg
5: Real	6: Imag

■ Provjerite trenutačnu postavku jedinice kuta (Deg, Rad, Grad).

■ Ikona [ $i$ ] označava da je prikazani rezultat imaginarni dio broja;

[ $\angle$ ] označava da prikazana vrijednost ima vrijednost argumenta  $\theta$ .

■ No, imaginarni brojevi iskoristit će kapacitet memorije za ponovno izvođenje.

## Konverzija pravokutni oblik $\leftrightarrow$ polarni oblik

Kad pritisnete **Apps** **1** možete konvertirati pravokutni oblik složenog broja u polarni oblik, a ako pritisnete **Apps** **2** konvertirat ćete polarni oblik složenog broja u pravokutni oblik. .... **EX #34**

## Izračun apsolutne vrijednosti i argumenta

Sa složenim brojem pravokutnog oblika možete izračunati odgovarajuću apsolutnu vrijednost (r) ili argument ( $\theta$ ) uz pomoć tipki

**Abs** ili **Apps** **3**. .... **EX #35**

## Konjugiranje složenog broja conjugate

Ako je složeni broj  $z = a + bi$ , njegova bi konjugirana vrijednost trebala biti  $z = a - bi$ . .... **EX #36**

**Odredite stvarni/imaginarni kompleksni broj** .... **EX #37**

## Izračuni u sustavu s bazom N i logički izračuni

- Pritisnite **MODE** **4** da biste pristupili načinu Base-n za decimalne (baza 10), heksadecimalne (baza 16), binarne (baza 2), oktalne (baza 8) ili logičke izračune.
- Zadani osnovni brojčani sustav jest decimalan s indikatorom zaslona [d].
- Za odabir određenog brojčanog sustava u osnovnom načinu rada pritisnite **DEC** decimalni [d], **HEX** heksadecimalni [H], **BIN** binarni [b] ili **OCT** oktalni [o].
- Tipka **Apps** koja omogućuje obavljanje logičkih izračuna sadrži: logičku vezu [And/I] / [Or/III], ekskluzivno ili [Xor/Xili], ekskluzivno niti [Xnor/Xniti], argument komplement [Not/Ne] i negaciju [Neg/Negativno].
- Ako je binarni ili oktalni rezultat izračuna viši od 8 znamenki, **◀BIK** bit će prikazan da se navede da rezultat ima slijedeći blok. Pritiskom **◀BIK** tipka može da se vrti između rezultatskih blokova.
- Nije moguće koristiti sve znanstvene funkcije i nije moguće upisati vrijednost s decimalnim zarezom ili eksponentom. .... **EX #38**

Izračuni u sustavu s bazom N **DEC** → **OCT** → **HEX** → **BIN** .... **EX #39**

Logička operacija .... **EX #40**

## Statistički Izračun

- Pritisnite **MODE** **3** da biste unijeli model statističkog izračuna nakon čega će zasvijetliti indikator „STAT/STATISTIČKI“.
- Pritisnite **Apps** **1** (tip) da biste odabrali model kalkulacije.


### Odabir statističkog tipa

Postoji 8 tipova statističkog izračuna na zaslonu odabira tipa statistike. Da biste odabrali **tip statističkog izračuna**, pritisnite broj.

1:SD	2:Lin
3:Quad	4:Log
5:e EXP	6:ab EXP
7:Pwr	8:Inv

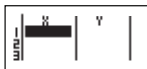
Pritisnite tipku	Statistički izračun
1 (SD)	Statistika s jednom varijablom (x)
2 (Lin)	Dvije varijable, linearna regresija ( $y = A + Bx$ )
3 (Quad)	Dvije varijable, kvadratna regresija ( $y = A + Bx + Cx^2$ )
4 (Log)	Dvije varijable, logaritamska regresija ( $y = A \times B \ln x$ )
5 (e EXP)	Dvije varijable, eksponencijalna regresija ( $y = A e^{Bx}$ )
6 (ab EXP)	Dvije varijable, ab eksponencijalna regresija ( $y = A B^x$ )
7 (Pwr)	Dvije varijable, potencijaska regresija ( $y = A x^B$ )
8 (Inv)	Dvije varijable, obrnuta regresija ( $Y = A + B/x$ )

## Unos statističkih podataka

Kada potvrdite tip izračuna na zaslonu odabira **tipa statistike** ili pritiskom na  **2** (Data) u načinu STAT, prikazuje se sljedeći zaslon za unos statističkih podataka.



STAT s 1 varijablom




STAT s 2 varijable



STAT s 1 varijablom  
"FREQ ON"


- Kada na izborniku s postavkama uključite frekvenciju podataka „FREQ/FREKVENCIJA“, u prethodni se zaslon dodaje stupac FREQ.
- Slijedi najveći broj redaka pri unosu podataka.

Tip statistike	FREQ ON (Uključi FREQ)	FREQ OFF (Isključi FREQ)
Jedna varijabla (samo unos x)	40	80
Dvije varijable (samo unos x i y)	26	40


- Ulazni izraz i vrijednost prikazanog rezultata na zaslonu unosa **statističkih podataka** su u načinu Line (isto kao i način Comp uz status načina Line).
- Nakon unosa podataka pritisnite  da biste pohranili vrijednosti u statistički registar i prikazali vrijednosti u ćeliji (maks. 6 znakova). Ako želite pomicati kursor među ćelijama, pritisnite tipku kursora.

## Uređivanje uzorka statističkih podataka



### ■ Zamjena podataka u ćeliji

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u ćeliju koju želite uređivati.
- (2) Unesite novu vrijednost ili izraz, a zatim pritisnite .

### ■ Brisanje retka

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji želite izbrisati.
- (2) Pritisnite .

### ■ Umetanje retka

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji se nalazi ispod retka koji želite umetnuti.
- (2) Pritisnite  **3** (Uređivanje)
- (3) Pritisnite  (Redak)


### ■ Brisanje potpunog unosa statističkih podataka STAT

- (1) Pritisnite  **3** (Uređivanje)
- (2) Pritisnite  (Del-A)

## Zaslon za statistički izračun

- Nakon unosa STAT podataka, pritisnite **CA** da biste pristupili zaslonu za **statistički izračun**.
- Da biste izračunali statistički rezultat, koristite **statistički izbornik** (S-SUM, S-VAR, S-PTS, Reg).

## Statistički izbornik

Na zaslonu za unos **statističkih podataka** ili zaslonu **statističkog izračuna** pritisnite <sup>Apps</sup>  da bi se prikazao zaslon sa **statističkim izbornikom**.

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
```

STAT s 1 varijablom

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
7:Reg
```

STAT s 2 varijable

Elementi STAT	Opis
[1] Type	za pozivanje zaslona tipa statističkog izračuna
[2] Data	za pozivanje zaslona unosa statističkih podataka
[3] Edit	za pozivanje podizbornika Edit (Uređivanje) za uređivanje sadržaja zaslona STAT
[4] S-SUM	za unos podizbornika S-Sum (zbroy izračuna)
[5] S-VAR	za unos podizbornika S-Var (zbroy izračuna)
[6] S-PTS	za unos podizbornika S-PTS (izračun točaka)
[7] Distr	za ulazak u distr pod-izbornika (P(t), Q(t), R(t))
[8] Reg	za unos podizbornika Reg (izračun regresije)

Statistički rezultat izračuna u [4] S-SUM, [5] S-VAR, [6] S-PTS, [7] Reg

STAT podizbornik	Vrsta STAT	Vrijednost	simbol	operacija
S-SUM	1 & 2 varijabla	Zbir svih vrijednosti x2	$\sum x^2$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 1
	STAT	Zbir svih vrijednosti x	$\sum x$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 2
	2-varijabla	Zbir svih vrijednosti y2	$\sum y^2$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 3
	STAT samo	Zbir svih vrijednosti y	$\sum y$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 4
		Zbrajanje XY para	$\sum xy$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 5
		Zbir svih vrijednosti X3	$\sum x^3$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 6
		Zbir svih x2y parova	$\sum x^2y$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 7
		Zbir svih X4 parova	$\sum x^4$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 4 <input type="text"/> 8
S-VAR	1 & 2 varijabla	Broj podataka uzorku	n	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 1
		Srednje vrijednosti od x	$\bar{x}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 2
	STAT	Stanovništvo standardna devijacija x	$x\sigma_n$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 3
		Standardna devijacija uzorka x	$x\sigma_{n-1}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 4
	2-varijabla	Sredina vrijednosti y	$\bar{y}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 5
	STAT samo	Stanovništvo standardna devijacija od y	$y\sigma_n$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 6
		Uzorak standardna devijacija od y	$y\sigma_{n-1}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 5 <input type="text"/> 7
S-PTS	1 & 2 varijabla	Minimalna vrijednost X	minX	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 6 <input type="text"/> 1
	STAT	Maksimalna vrijednost X	maxX	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 6 <input type="text"/> 2
	2-varijabla	Minimalna vrijednost Y	minY	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 6 <input type="text"/> 3
	STAT samo	Maksimalna vrijednost Y	maxY	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 6 <input type="text"/> 4
Reg	Za ne-Reg	Regresijski koeficijent	A	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 1
	Quad	Regresijski koeficijent B	B	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 2
		Koeficijent korelacije r	r	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 3
		Procijenjena vrijednost x	$\hat{x}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 4
		Procijenjena vrijednost y	$\hat{y}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 5
Reg	Za Quad	Regresijski koeficijent	A	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 1
	Reg samo	Regresijski koeficijent B	B	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 2
		Regresijski koeficijent C	C	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 3
		Procijenjena vrijednost x1	$\hat{x}_1$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 4
		Procijenjena vrijednost x2	$\hat{x}_2$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 5
		Procijenjena vrijednost y	$\hat{y}$	<input type="text"/> Apps <input type="text"/> 8 <input type="text"/> 6

## Statistički izračun

### Statistički izračun tipa SD:

Izračunavanje  $\sum x^2$ ,  $\sum x$ ,  $n$ ,  $\bar{x}$ ,  $x\sigma_n$ ,  $x\sigma_{n-1}$ ,  $\min X$  i  $\max X$  podataka: 75, 85, 90, 77, 79 u načinu SD ..... **EX #41**

### Statistički izračun tipa kvadratna regresija:

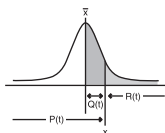
Tvrtka ABC provela je šifrirano istraživanje učinkovitosti marketinških troškova i došla do sljedećih podataka.:

Advertisement expenses: X	18	35	40	21	19
Effectiveness: y (%)	38	54	59	40	38

Da biste procijenili učinkovitost, koristite regresiju (procijenite vrijednost y) ako su troškovi oglašavanja  $X = 30$ , a zatim procijenite razinu troškova oglašavanja za (procjena vrijednosti  $X_1$  i  $X_2$ ) uz učinkovitost  $y = 50$ . ..... **EX #42**

## Izračun distribucije

- Nakon unosa oglednih podataka u statističkom (SD) ili regresijskom (REg) načinu rada, možete obaviti izračun normalne distribucije ili distribucijske vjerojatnosti, kao što su  $P(t)$ ,  $Q(t)$  i  $R(t)$  gdje je  $t$  slučajna varijabla pokusa vjerojatnosti.




$$t = \frac{x - \bar{x}}{x\sigma_n}$$

$x$  : Slučajna varijabla

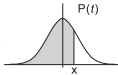


$\bar{x}$  : Srednja vrijednost uzorka

$x\sigma_n$  : Standardna devijacija

- Pritisnite  **7** ako želite prikazati sljedeći zaslon za odabir.

1: P(	2: Q(
3: R(	4: ► t

- Možete pritisnuti **1**, **2**, **3** ili **4** za odgovarajuće izračune.

P(t): Vjerojatnost ispod dane točke x	$P(t) = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{t-u}{\sigma}\right)^2} dt,$ 
Q(t): Vjerojatnost ispod dane točke x i iznad srednje vrijednosti.	$Q(t) = 0.5 - R(t),$ 
R(t): Vjerojatnost iznad dane točke x.	$R(t) = 1 - P(t),$ 

**Primjer:** Izračunajte distribucijsku vjerojatnost P(t) ogleđni podatak: 20, 43, 26, 46, 20, 43, 26, 19, 23, 20 kad je x = 26.

**EX #43**

## Napredni Zanstveni Izračun

### Izračuni jednadžbe

- Pritisnite **MODE** **5** da biste pristupili načinu za jednadžbe i prikazat će se sljedeće mogućnosti odabira:

1:2 unknown EQN <sup>▲</sup>  
 2:3 unknown EQN  
 3:4 unknown EQN

↔  
 Pritisnite  
 (▼) / (▲) za

1:Quad EQN <sup>▲</sup>  
 2:Cubic EQN  
 3:Quart EQN

Jednadžba predmeta	Opis
[1] 2 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s dvije nepoznanice
[2] 3 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s tri nepoznanice
[3] 4 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s četiri nepoznanice
[4] Quad EQN	Kvadratna jednadžba, stupanj 2 jednadžba
[5] Cubic EQN	Kubna jednadžba, stupanj 3 jednadžba
[6] Quartic EQN	Quartic jednadžba, stupanj 4 jednadžba

## Istodobne linearne jednadžbe

Dvije istodobne linearne jednadžbe s dvije nepoznanice:

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

Tri istodobne linearne jednadžbe s tri nepoznanice:

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z = d_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z = d_3$$

Četiri nepoznanica Simultano linearna jednadžba:

$$a_1w + b_1x + c_1y + d_1z = e_1$$

$$a_2w + b_2x + c_2y + d_2z = e_2$$

$$a_3w + b_3x + c_3y + d_3z = e_3$$

$$a_4w + b_4x + c_4y + d_4z = e_4$$

**Primjer:** Riješite tri istodobne linearne jednadžbe s tri nepoznanice:

$$2x + 4y - 4z = 20$$

$$2x - 2y + 4z = 8$$

$$5x - 2y - 2z = 20 \text{ ..... EX \#44}$$

## Kvadratne i kubne jednadžbe i kvart

Kvadratna jednadžba :  $ax^2 + bx + c = 0$  (polinomna jednadžba drugog reda s jednom varijablom x)

Kubna jednadžba :  $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$   
(jednadžba s kubnim polinomom)

Kvart jednadžba :  $ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$

**Primjer:** Riješite kubnu jednadžbu  $5x^3 + 2x^2 - 2x + 1 = 0$  ..... **EX #45**

- Four quadratic, cubic or quart equations, the variable name starts with "X1"

## Funkcija SOLVE

Shift Solve

- Izraz za izračun možete prema potrebi riješiti u načinu rada COMP. Samo upišite izraz s različitim varijablama i pritisnite tipku  .

- Solves for X, for example, when an equation is input as:  
 $X = Y + 5$ , X
- Solves for Y, for example, when an equation is input as:  
 $Y = X + 5$ , Y

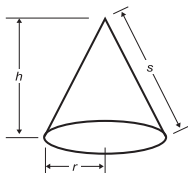
**Primjer:** Volumen stošca visine "h" s kružnom bazom radijusa "r" izračunava se pomoću formule:

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 h \quad \left[ X = \frac{1}{3}\pi B^2 C \right]$$

Dakle varijablu "V" možete zamijeniti s "X", varijablu "r" s "B", a varijablu "h" s "C".



- Izračunajte volumen stošca ako je radijus 5 cm, a visina stošca 20 cm. Izračunajte visinu stošca ako mu je volumen  $200 \text{ cm}^3$ , a radijus baze 2 cm.



- ! Ako izraz nema znak jednakosti ( $=$ ), a pokrenete funkciju Riješi, kalkulator će rješenje pretvoriti u nula ( $0$ ).
- ! Riješite funkcija se ne može riješiti neke jednadžbe.
- ! Kada izraz nije moguće riješiti prikazat će se, [Solve ERROR/POGREŠKA funkcije Riješi].

## Funkcija CALC

CALC

- Funkcija CALC predstavlja memorijsku zonu s najviše 79 koraka u koju možete pohraniti izraz za izračun koji možete pozvati i izračunavati više puta za različite vrijednosti.
- Nakon što unesete izraz za izračun i pritisnete **CALC**, kalkulator će zatražiti trenutnu vrijednost ulaznih varijabli.
- Imajte na umu da funkciju CALC možete koristiti samo u načinu rada COMP ili načinu rada CPLX.

**Primjer:** Za jednadžbu  $Y = 5x^2 - 2x + 1$ , izračunajte vrijednost  $Y$  ako je  $x = 5$  ili je  $x = 7$ . ..... **EX #47**

- ! Pohranjeni izraz **CALC** će se izbrisati kada pokrenete nov izračun, prijeđete u drugi način rada ili isključite kalkulator.

## Diferencijalni račun



- Pritisnite **MODE** **1** da biste ušli u način rada COMP za diferencijalni račun.
- Za diferencijalni račun morate unijeti izraz u sljedećem obliku:

$$\text{Shift } \frac{d}{dx} \square \text{ izraz diferencijala } \square a \square \Delta x \square \square$$

- Izraz diferencijala mora sadržavati varijablu x.
- "a" je koeficijent diferencijala
- " $\Delta x$ " je promjena intervala varijable x (*preciznost izračuna*).

**Primjer:** Da biste odredili derivaciju u točki  $x = 10$ ,  $\Delta x = 10^{-8}$ , za funkciju  $f(x) = \sin(3x + 30)$ . ..... **EX #48**

- ! Možete izostaviti  $\Delta x$  u izrazu diferencijala i kalkulator će automatski zamijeniti vrijednost za  $\Delta x$ .
- ! Što je vrijednost unesena za  $\Delta x$  niža, to će vrijeme potrebno za izračun biti dulje, a rezultat točniji. Što je vrijednost unesena za  $\Delta x$  veća, to će vrijeme potrebno za izračun biti kraće, a rezultat će biti manje točan.
- ! Točke prekinutosti i ekstremne promjene u vrijednosti x mogu uzrokovati netočne rezultate ili pogreške.
- ! Kada obavljate izračun diferencijala pomoću trigonometrijske funkcije, odaberite radijan (Rad) kao jedinicu za mjerenje kuta.
- ! Funkcije  $\text{Log}_a b$ , i~Rand, Rec ( i Pol ( nije moguće pridružiti diferencijalnom računu.

## Integralni račun



- Pritisnite **MODE** **1** da biste ušli u način rada COMP za integralni račun.
- Za integralni račun morate unijeti sljedeće elemente:

$$\int_a^b \square \text{ izraz integrala } \square a \square b \square n \square \square$$

- Izraz integrala ima varijablu x.
  - "a" i "b" definiraju granice integriranja određenog integrala.
  - "n" je broj particija (ekvivalentno  $N = 2^n$ ).
- Integralni račun temelji se na Simpsonovom pravilu.

$$\int_a^b f(x)dx, n = 2^n, 1 \leq n \leq 9, n \neq 0$$

Kako se broj glavnih znamenki povećava, dovršetak internog izračuna integrala može potrajati neko vrijeme. U nekim slučajevima, čak i ako kalkulator potroši značajnu količinu vremena na obavljanje izračuna, rezultati ne moraju biti točni. Moguće su **POGREŠKE**, osobito ako su glavne znamenke manje od 1.

**Primjer:** Izračunajte integral za

$$\int_2^3 (5x^4 + 3x^2 + 2x + 1)dx, \text{ gdje je } n = 4. \text{ ..... } \textbf{EX \#49}$$

- ! Kada obavljate izračun integrala pomoću trigonometrijske funkcije, odaberite radian (Rad) kao jedinicu za mjerenje kuta.
- ! Funkcije  $\text{Log}_a b$ , i~Rand, Rec ( i Pol ( nije moguće pridružiti integralnom računu.

## Izračun matrica

MATX



- Prije nego počnete s izračunom matrica, morate stvoriti jednu ili najviše tri matrice istodobno, pod nazivima A, B i C. Dimenzija matrice može da se koristi sve do 4x4.
- Rezultati izračuna matrice automatski se pohranjuju u memoriju MatAns. Memoriju za matrice MatAns možete koristiti i za sve kasnije izračune matrica.

## Izrada matrice

- Pritisnite **MODE** **7** za ulazak u način matrice.

Matrix?  
1:MatA 2:MatB  
3:MatC 4:MatD

- Pritisnite **CA** **Apps** da koristite MATX aplikaciju; pritisnite  $\nabla$  /  $\Delta$  za slijedeće / prijašnje stranice.

1:Dim 2:Data  
3:MatA 4:MatB  
5:MatC 6:MatD  
7:MatAns



Pritisnite  
 $\nabla$  /  $\Delta$  za

1:Det 2:Trn  
3:Ide 4:Adj  
5:Inv

MATX JEDINICA	OPIS
[1] Dim	Navedite naziv Matrix A do D i odredite dimenziju (do 4 x 4)
[2] Data	Odredite matricu oglas za uređivanje i odgovarajući element matrice
[3] MatA to MatD	Odaberite matricu A do D
[4] MatAns	Izračun odgovor Matrix & Store u MatAns
[5] Det	Određenu funkciju Matrix-D
[6] Trn	Prenositi podatke u Matrix-D
[7] Ide	Identitet matrice
[8] Adj	Pridodat za Matrix
[9] Inv	Suprotno od Matrix

- Press **CA** to exit the matrix creating screen.

## Uređivanje podataka matrice

- Pritisnite **CA** **Apps** **2** (Data), onda odredite matricu A, B, C ili D za uređivanje i odgovarajući element matrice će se prikazati.
- Ubacite novu vrijednost i pritisnite **=** da potvrdite uređivanje.
- Pritisnite **CA** za izlaz iz zaslona za uređivanje matrice.

## ■ Zbrajanje, oduzimanje i množenje matrice

**Primjer:**  $MatA = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$ ,  $MatB = \begin{bmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $MatA \times MatB = ?$

**EX #50**

! Matrice koje će se zbrajati, oduzimati ili množiti moraju biti jednake veličine. Ako pokušate zbrajati, oduzimati ili množiti matrice koje nisu jednake veličine, dolazi do pogreške. Na primjer ne možete zbrojiti ili oduzeti matricu dimenzija 2 x 3 i matricu dimenzija 2 x 2.

## ■ Određivanje skalarnog produkta matrice

Svaki položaj u matrici množi se s jednom vrijednošću, čime se dobiva matrica jednake veličine.

**Primjer:** Višedimenzionalne matrice  $C = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 5 \end{bmatrix}$  za 2 <Rezultat:  $\begin{bmatrix} 6 & -4 \\ -2 & 10 \end{bmatrix}$ >

**EX #51**

## ■ Određivanje determinante matrice

**Primjer:** Određivanje determinante matrice  $C = \begin{bmatrix} 10 & -5 & 3 \\ -4 & 9 & 2 \\ 1 & 7 & -3 \end{bmatrix}$

<Rezultat: -471>

**EX #52**

! Ako pokušate odrediti determinantu nekvadratne matrice, dolazi do pogreške.

## ■ Transponiranje matrice

**Primjer:** Transponiranje matrice  $B = \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ 6 & 2 \\ 8 & 4 \end{bmatrix}$  <Rezultat:  $\begin{bmatrix} 9 & 6 & 8 \\ 5 & 2 & 4 \end{bmatrix}$ >

**EX #53**

## ■ Identitet matrice

**Primjer:** Identity Matrix  $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  ..... **EX #54**

## ■ Pridodat matrici

**Primjer:** Adjoint Matrix  $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$  <Result:  $\begin{bmatrix} 5 & -3 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}$ > ..... **EX #55**

## ■ Inverzija matrice

**Primjer:** Inverzija matrice  $C = \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$

<Rezultat:  $\begin{bmatrix} 0.142857142 & -0.047619047 \\ -0.071428571 & 0.19047619 \end{bmatrix}$ > ..... **EX #56**

## ■ Određivanje apsolutne vrijednosti matrice

**Primjer:** Da biste odredili apsolutnu vrijednost inverzije matrice C u prethodnom primjeru. .... **EX #57**

## Izračun vektora

- Prije nego što počnete s izračunom vektora, morate stvoriti jedan ili više vektora pod nazivima A, B i C (najviše tri vektora istodobno).
- Rezultati izračuna vektora automatski se pohranjuju u memoriju VctAns. Memoriju za vektore VctAns možete koristiti i za sve kasnije izračune vektora.

### Izrada vektora

- Pritisnite **MODE** **8** za unos u način vektora.

```
Vector?  
1:VctA  2:VctB  
3:VctC  4:VctD
```

- Pritisnite **CA** **Apps** da koristite vektor alat;

```
1:Dim      2:Data  
3:VctA     4:VctB  
5:VctC     6:VctD  
7:VctAns   8:Dot
```

MATX JEDINICA	OPIS
[1] Dim	Odredite ime vektora A do D, i odredite dimenziju (do 3D)
[2] Data	Odredite vektor A-D za uređivanje odgovarajućeg elementa matrice
[3] VctA to VctD	Odaberite vektor A do D
[4] VctAns	Izračun odgovora vektora i sačuvati u VctAns
[5] Dot	Upišite "•" komandu za dobivanje skalarnog produkta vektora izvan VCTR MODE aplikacije

- Pritisnite **CA** za izlaz iz zaslona za izradu vektora.

### Uređivanje vektorskih elemenata

- Pritisnite **CA** **Apps** **2** (Data), onda odredite matricu A, B, C ili D za uređivanje i odgovarajući element vektora bit će prikazan.
- Unesite novu vrijednost i pritisnite **=** da potvrdite uređivanje.
- Pritisnite **CA** za izlazak iz zaslona uređivanja vektora.

### Zbrajanje i oduzimanje vektora

**Primjer:** Vektor A = (9,5), Vektor B = (7,3), Vektor A – Vektor B =?

**EX #58**

- ! Ako pokušate zbrajati ili oduzimati vektore koji nisu jednake veličine, dolazi do pogreške. Na primjer vektor A (a,b,c) ne možete zbrojiti s vektorom B (d,e) ili ga oduzeti od njega.

## ■ Određivanje skalarnog produkta vektora

Svaki položaj u vektoru množi se s jednom vrijednošću što daje vektor jednake veličine.

$$s \times \text{VctA}(a,b) = \text{VctB}(axs, bxs)$$

**Primjer:** Za množenje vektora  $C = (4,5,-6)$  s 5 ..... **EX #59**

## ■ Izračunavanje skalarnog produkta dvaju vektora

**Primjer:** Izračunajte skalarni produkt vektora A i vektora B. Ako je vektor  $A = (4,5,-6)$ , a vektor  $B = (-7,8,9)$  ..... **EX #60**

## ■ Izračunavanje vektorskog produkta dvaju vektora

**Primjer:** Izračunajte vektorski produkt vektora A i vektora B. Budući da je vektor  $A = (4,5,-6)$ , a vektor  $B = (-7,8,9)$  ..... **EX #61**

! Ako pokušate izračunati skalarni ili vektorski produkt dvaju vektora različitih dimenzija, dolazi do pogreške.

## ■ Određivanje apsolutne vrijednosti vektora

**Primjer:** Odredite apsolutnu vrijednost vektora C. Ako je vektor  $C = (4,5,-6)$  i već je stvoren u kalkulatoru. .... **EX #62**

**Primjer:** Na temelju vektora  $A=(-1, -2, 0)$  i vektor  $B=(1, 0, -1)$  odredite veličinu kuta (jedinica za mjerenje kuta: Stu) i vektor veličine 1 okomit na A i B.

$$\cos \theta = \frac{(A \cdot B)}{|A||B|}, \text{ gdje je } \theta = \cos^{-1} \frac{(A \cdot B)}{|A||B|}$$

$$\text{Vektor veličine 1 okomit na A i B} = \frac{A \times B}{|A \times B|}$$

Rezultat:  $\frac{\text{VctA} \times \text{VctB}}{|\text{VctA} \times \text{VctB}|} = (0,6666666666, -0,3333333333, 0,6666666666)$  ..... **EX #63**

## Izračun Funkcijske Tablice

■ Unos  $f(x)$  funkcije radi generiranja funkcijske tablice za  $x$  &  $f(x)$ .

### ■ Koraci pri generiranju numeričke tablice

1. Uključite način TABLE

- Pritisnite **MODE** **6** za unos izračuna tablične funkcije.

2. Zaslona za **unos funkcija**

- Da biste generirali rezultat funkcijske tablice, unesite funkciju uz varijablu X ( $\overset{\text{Alpha}}{\square} \square^x$ ).
- Sve ostale varijable (A, B, C, D, Y) i nezavisna memorija (M) djelovat će kao vrijednost.
- Funkcije Pol, Rec, Q...r, S,  $\frac{d}{dx}$  ne mogu se koristiti na zaslonu za unos funkcija.
- Izračun funkcijske tablice promijenit će varijablu X.

- Unesite početne, završne i pojedinačne informacije
  - Unesite vrijednost, pritisnite [=] da biste je potvrdili na sljedećim zaslonima.
  - Uneseni izraz i vrijednost rezultata prikaza na sljedećim ekranima nalaze se u statusu načina Line.
  - Za generiranje funkcijske tablice postoji najviše 30 x-vrijednosti. Ako unesete početnu, završnu i pojedinačnu kombinaciju vrijednosti koje su veće od 30 x-vrijednosti, prikazat će se poruka „Insufficient MEM/Nedovoljno memorije”.

Prikaz zaslona	Potrebno je unijeti:-
Start?	Unesite donju granicu X (Zadano = 1).
End?	Unesite gornju granicu X (Zadano = 5). * Završna vrijednost mora biti veća od početne vrijednosti.
Step?	Unesite stopu povećanja (Zadano = 1).

- Na zaslonu **rezultata funkcijske tabele** ne možete uređivati sadržaj. Pritisnite [CA] da biste se vratili na zaslon **unos funkcija**.

**Primjer:**  $f(x) = x^3 + 3x^2 - 2x$  funkcija za generiranje tablice za niz  $1 \leq x \leq 5$ , porastao u koracima od 1..... **EX #64**

## Zamjena Baterije

Ako su znakovi na zaslonu slabije vidljivi ili se na zaslonu prikazuje sljedeća poruka, isključite kalkulator i odmah zamijenite litijsku bateriju.

LOW BATTERY

Zamijenite litijsku bateriju na sljedeći način:

- Pritisnite  $\overset{\text{Shift}}{\square} \overset{\text{OFF}}{\square}$  da biste isključili kalkulator.
- Uklonite vijak pomoću kojeg je pričvršćen poklopac baterije.
- Uklonite poklopac baterije.
- Uklonite staru bateriju pomoću kemijske olovke ili nekog oštrog predmeta.
- Stavite novu bateriju s pozitivnom, „+” stranom okrenutom prema gore.
- Zamijenite poklopac baterije, a zatim pritisnite [ON],  $\overset{\text{Shift}}{\square}$   $\overset{\text{CLR}}{\square}$  [3] [=] [CA] da biste pokrenuli kalkulator.

**Upozorenje:** Ako se u kalkulator stavi nepropisna baterija, postoji opasnost od eksplozije. Iskorištenu bateriju odložite prema uputama.

- Elektromagnetske smetnje ili elektrostatski naboj mogu uzrokovati neispravan rad zaslona ili se sadržaj memorije može izgubiti ili promijeniti. Ako se to dogodi, pritisnite  $\overset{\text{Shift}}{\square}$   $\overset{\text{CLR}}{\square}$  [3] [=] [CA] da biste ponovno pokrenuli kalkulator.

## Savjeti i Mjere Opreza

- Ovaj kalkulator sadrži precizne komponente poput LSI čipova i zato ga nemojte izlagati velikim promjenama u temperaturi, vlazi, prljavštini ili prašini i izravnom sunčevom svjetlu.
- LCD zaslon je od stakla i ne bi smio biti izložen velikom pritisku.
- Za čišćenje uređaja nemojte koristiti vlažnu tkaninu ili agresivnu tekućinu kao što je razrjeđivač boje. Umjesto toga koristite mekanu, suhu krpu.
- Ni u kojem slučaju nemojte rastavljati uređaj. Ukoliko mislite da kalkulator nije ispravan, odnesite ga ili pošaljite poštom zajedno s garancijom u ovlašteni Canonov servis.
- Kalkulator ne smijete odlagati na nepravilan način, na primjer pokušati ga spaliti. Na taj način riskirate zadobivanje ozlijeda. Savjetujemo vam da ovaj proizvod odložite u skladu sa zakonom.
- Bateriju zamijenite svake dvije godine i u slučaju da kalkulator ne koristite često.

### Upozorenje o bateriji!

- Bateriju držite izvan dohvata djece. U slučaju gutanja odmah se obratite liječniku.
- Neispravno rukovanje baterijom može uzrokovati curenje ili eksploziju baterije te štetu i može se ozlijediti.
- Nemojte ponovno puniti bateriju niti je rastavljati jer to može dovesti do kratkog spoja.
- Bateriju nemojte nikada izložiti visokoj temperaturi, izravnom izvoru topline ili je paliti.
- Praznu bateriju ne ostavljajte u kalkulatoru jer prazna baterija može iscuriti te na taj način oštetiti kalkulator.
- Ako kalkulator koristite sa slabom baterijom, rezultati računskih operacija mogu biti netočni, a podaci pohranjeni u memoriji neispravni ili izgubljeni. Čuvajte pisane kopije važnih podataka, a bateriju zamijenite čim prije.

## Specifikacije

Napajanje : jedna litijska baterija (CR2032 x 1)  
Potrošnja : DC 3,0 V / 0,3 mW.  
Trajanje baterije : približno dvije godine  
(uz jedan sat korištenja dnevno).

Automatsko isključivanje : otprilike 7 minuta

Radna temperatura : 0° ~ 40° C

Veličina: 171 (D) x 86 (Š) x 17.3 (V) mm (s poklopcem) /  
168 (D) x 80 (Š) x 13.15 (V) mm (bez poklopca)

Težina: 120 g (s poklopcem) / 88 g (bez poklopca)

\* Specifikacije podliježu promjenama bez prethodne obavijesti.